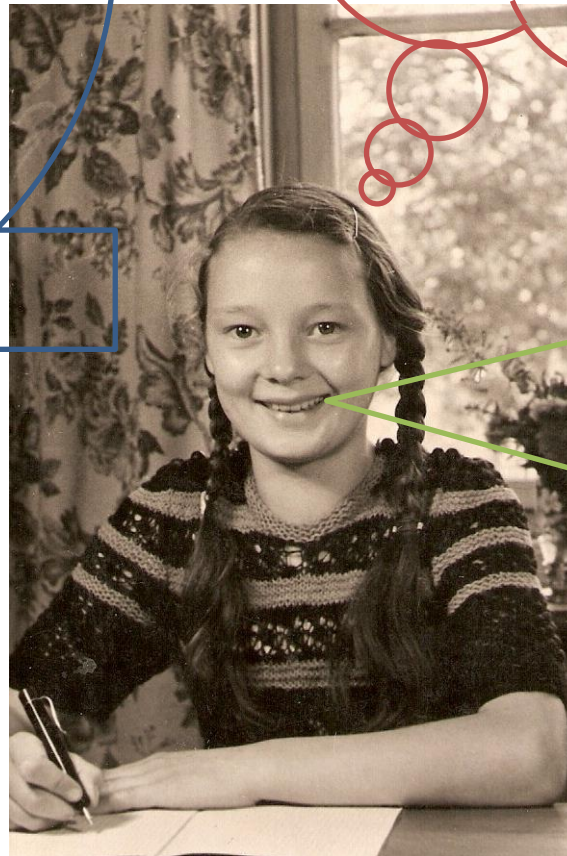


Gruppe 1: „Von der Faser bis ins Internet“

1. Aufgabe: einen Faden mithilfe einer Spindel herstellen
2. Aufgabe: Maschen bilden (stricken oder häkeln)
3. Aufgabe: herstellen eines Produkts an Strickmaschinen
4. Aufgabe: die Schüler spielen Werbeagentur (Gruppengespräch)

Wie soll das Produkt heißen?



Wie (z.B. Slogan) könnte ich dafür werben?

Gruppe 2: „Von der Pflanze bis in den Schrank“

1. Aufgabe: Spiel zum Thema Baumwolle pflücken
2. Aufgabe: Betriebe in der Umgebung / Textilbetriebe
3. Aufgabe: Woher kommt die Baumwolle heute? Die Routen werden im wahrsten Sinne des Wortes verknüpft!
4. Aufgabe: Warentests



Was habt ihr getestet?

Ergebnisse?

Welche Betriebe in der Umgebung hätten Baumwolle angenommen bzw. waren Textilbetriebe?